

Ficha técnica fotografía digital

Autor: Ramón Delgado

www.ramon-astronomia.es - radelfer@hotmail.com

Dificultad: Media-Alta

Objeto: NGC 6503

Otros nombres: HT085

Tipo: Galaxia

Clase: Sc

Constelación: Draco

AR: 17 49.5

Dec: +70 09

Magnitud: 10

Distancia (a.l.): 17 millones

Diámetro mayor: 7 m

Diámetro menor: 2.5 m

Otros:

Descripción del objeto:

NGC 6503 es una galaxia espiral situada en la constelación del Dragón, a una distancia de 5,27 megapársecs (17 millones de años luz) de la Vía Láctea. Es también la galaxia aparentemente más brillante de su constelación.

Es considerada similar a la Galaxia del Triángulo en propiedades (sin embargo, su tasa de formación estelar es bastante modesta), poseyendo un núcleo galáctico activo de tipo LINER, y caracterizándose también por estar relativamente aislada en el espacio y sin ninguna galaxia cerca.

Al igual que sucede en muchas otras galaxias de tipo tardío, el hidrógeno neutro de NGC 6503 ocupa un área mucho más amplia que la galaxia visible en el óptico.

Fecha: 17/09/2011 22:20 (TU) **Lugar:** Albalate de Zorita - 40.300 N - 2.833 W **SQM (1):** S/D **Bar(x):** 1

Técnica: Foco primario **Cámara:** Canon 350D modifíc **Objetivo:** Vixen R150S **Filtro:** N/A

Nº tomas: 11 **t toma (s):** 60 **t total (min):** 11 **Nº f:** 5 **ISO:** 400 **Factor recorte procesado:** 1.47

Fotografía con trípode / Piggyback / Foco primario **Focal (mm):** 750 **Focal eq (mm)*:** 1777

Róptica (s arc/pix) (2): 1.76 **Aumentos:** 23.7 **FOV H (°):** 1.71 **FOV V (°):** 1.13

Datos reales por recorte procesado: **Aumentos reales:** 35.0 **FOV H real(°):** 1.16 **FOV V real(°):** 0.76

Fotografía en Afocal

Telescopio: N/A

Focal telescopio (mm):

Focal ocular (mm):

Focal objetivo (mm):

Focal equiv objetivo (mm):

Focal eq(mm)(3):

Róptica(s arc/pix):

Aumentos:

FOV H (°):

FOV V (°):

Datos reales por recorte procesado:

Aumentos reales:

FOV H real(°):

FOV V real(°):

Procesado:

DeepSkyStacker 3.3.2 (generación de la imagen TIF):

- Transformación de la Matriz de Bayer de los ficheros RAW mediante Interpolación Bilineal
- Apilado y suma de tomas de luz mediante el método Recortado Kappa-Sigma con Kappa=2 y 5 iteraciones
- Apilado de dark, flat y offset mediante Media
- Detección automática y eliminado de hot pixeles
- Umbral de detección de estrellas al 10%
- Alineado en modo automático

PixInsight LE (procesado de la imagen TIF generada con DSS):

- Ajuste del histograma (recorte, normalización y ajuste de los tonos medios)
- Extracción del modelo de fondo mediante ABE
- Eliminación del ruido en el canal verde mediante SCNR
- Ajustes de color, luminancia y saturación mediante curvas
- Tratamiento de estrellas mediante máscaras y reajuste del color
- Tratamiento separado de nebulosas
- Reducción del ruido de medianas y grandes estructuras mediante SGBNR

GIMP 2.8:

- Recorte y retocado final de los niveles en el canal RGB

Comentarios:

Mucha luz ambiental (Luna saliendo)

Reg: 457 - 7

(1) SQM: Calidad del cielo medida en unidades mag/arcs2 con el equipo SQM-L de unihedron (S/D significa sin datos)

(2) Róptica es la resolución en segundos de arco por pixel obtenida exclusivamente con el sistema óptico (telescopio + barlow/reductor + ocular + objetivo), sin contar con el recorte digital de la imagen durante su procesado

(3) Focal eq (mm) es la focal que se requeriría para obtener los aumentos y el campo de la foto con una cámara reflex de 35 mm