

Ficha técnica fotografía digital

Autor: Ramón Delgado

www.ramon-astronomia.es - radelfer@hotmail.com

Dificultad: Media

Objeto: NGC 253

Otros nombres: C065

Tipo: Galaxia

Clase: SBC

Constelación: Sculptor

AR: 00 47.6

Dec: -25 18

Magnitud: 7

Distancia (a.l.): 12 millones

Diámetro mayor: 26.4 m

Diámetro menor: 6 m

Otros:

Descripción del objeto:

NGC 253 es una galaxia espiral barrada en la constelación de Sculptor. Esta situada a 12 millones de años luz, lo que la sitúa entre una de las galaxias más cercanas al Grupo Local. Es también una de las galaxias más grandes y brillantes, no sólo aparentemente (con una magnitud aparente de 7,1 y unas dimensiones aparentes de 27,5*6,8'), sino en términos absolutos, sólo superada por Andrómeda (M31) y la Galaxia del Sombrero (M104).

Si bien NGC 253 es invisible a simple vista, puede ser localizada fácilmente con prismáticos desde un cielo razonablemente oscuro, apareciendo como una mancha difusa extendida en sentido NE-SO. Mediante un telescopio de cierto tamaño es posible apreciar en ella algunas estructuras e irregularidades. Por esta razón, es relativamente fácil de fotografiar.

Fecha: 17/10/2009 23:10 (TU) **Lugar:** Hueva - 40.450 N - 2.950 W **SQM (1):** S/D **Bar(x):** 1

Técnica: Foco primario **Cámara:** Canon 1000D sinmo **Objetivo:** Vixen R150S **Filtro:** N/A

Nº tomas: 10 **t toma (s):** 60 **t total (min):** 10 **Nº f:** 5 **ISO:** 800 **Factor recorte procesado:** 1.12

Fotografía con trípode / Piggyback / Foco primario **Focal (mm):** 750 **Focal eq (mm)*:** 1355

Róptica (s arc/pix) (2): 1.56 **Aumentos:** 23.7 **FOV H (°):** 1.71 **FOV V (°):** 1.13

Datos reales por recorte procesado: **Aumentos reales:** 26.7 **FOV H real(°):** 1.52 **FOV V real(°):** 1.00

Fotografía en Afocal

Telescopio: N/A

Focal telescopio (mm):

Focal ocular (mm):

Focal objetivo (mm):

Focal equiv objetivo (mm):

Focal eq(mm)(3):

Róptica(s arc/pix):

Aumentos:

FOV H (°):

FOV V (°):

Datos reales por recorte procesado:

Aumentos reales:

FOV H real(°):

FOV V real(°):

Procesado:

DeepSkyStacker 3.3.2 (generación de la imagen TIF):

- Transformación de la Matriz de Bayer de los ficheros RAW mediante Interpolación Bilineal
- Apilado y suma de tomas de luz mediante el método Recortado Kappa-Sigma con Kappa=2 y 5 iteraciones
- Apilado de dark, flat y offset mediante Media
- Detección automática y eliminación de hot pixeles
- Umbral de detección de estrellas al 10%
- Alineado en modo automático

PixInsight LE (procesado de la imagen TIF generada con DSS):

- Ajuste del histograma (recorte, normalización y ajuste de los tonos medios)
- Extracción del modelo de fondo mediante ABE
- Eliminación del ruido en el canal verde mediante SCNR
- Ajustes de color, luminancia y saturación mediante curvas
- Tratamiento de estrellas mediante máscaras y reajuste del color
- Tratamiento separado de nebulosas
- Reducción del ruido de medianas y grandes estructuras mediante SGBNR

GIMP 2.8:

- Recorte y retocado final de los niveles en el canal RGB

Comentarios:

Reg: 347 - 9

(1) SQM: Calidad del cielo medida en unidades mag/arcs2 con el equipo SQM-L de unihedron (S/D significa sin datos)

(2) Róptica es la resolución en segundos de arco por pixel obtenida exclusivamente con el sistema óptico (telescopio + barlow/reductor + ocular + objetivo), sin contar con el recorte digital de la imagen durante su procesado

(3) Focal eq (mm) es la focal que se requeriría para obtener los aumentos y el campo de la foto con una cámara reflex de 35 mm