

Ficha técnica fotografía digital

Autor: Ramón Delgado

www.ramon-astronomia.es - radelfer@hotmail.com

Dificultad: Baja

Objeto: Andromeda

Otros nombres: n.a.

Tipo: Constelación

Clase:

Constelación: Andromeda

AR: 01 00

Dec: +40 00

Magnitud: 1

Distancia (a.l.):

Diámetro mayor:

Diámetro menor:

Otros: M31-M33-NGC752

Descripción del objeto:

Andrómeda es una constelación boreal situada al sur de Cassiopeia y cerca de Pegaso. Toma su nombre de la doncella Andrómeda de la mitología griega. Comparte una estrella con Pegaso, la estrella blanco-azulada de la esquina noroeste del Cuadrante de Pegaso, denominada Alpheratz o Sirrah (α Andromedae)..

La principal estrella de Andrómeda, Alpheratz (α And), es una estrella químicamente peculiar (muestra una abundancia de metales atípica) que pertenece al grupo de las estrellas de mercurio-manganeso. Otra estrella de interés, aunque de características muy distintas, es Z Andromedae, variable cataclísmica que experimenta súbitos y espectaculares cambios de brillo.

Sin embargo, el objeto astronómico de mayor relevancia en la constelación es la Galaxia de Andrómeda, la más grande y brillante de las galaxias del Grupo Local. Distante unos 2,2 millones de años luz de nosotros, es fácilmente visible a simple

Fecha: 15/08/2015 23:41 (TU) **Lugar:** Albalate de Zorita - 40.300 N - 2.833 W **SQM (1):** S/D **Bar(x):** 1

Técnica: Piggyback **Cámara:** Canon 1000D sinmo **Objetivo:** Tamrom18-200 **Filtro:** N/A

Nº tomas: 6 **t toma (s):** 90 **t total (min):** 9 **Nº f:** 4,5 **ISO:** 800 **Factor recorte procesado:** 1.00

Fotografía con trípode / Piggyback / Foco primario **Focal (mm):** 28 **Focal eq (mm)*:** 45

Róptica (s arc/pix) (2): 41.9 **Aumentos:** 0.88 **FOV H (°):** 45.8 **FOV V (°):** 30.2

Datos reales por recorte procesado: **Aumentos reales:** 0.88 **FOV H real(°):** 45.8 **FOV V real(°):** 30.2

Fotografía en Afocal

Telescopio: N/A

Focal telescopio (mm):

Focal ocular (mm):

Focal objetivo (mm):

Focal equiv objetivo (mm):

Focal eq(mm)(3):

Róptica(s arc/pix):

Aumentos:

FOV H (°):

FOV V (°):

Datos reales por recorte procesado:

Aumentos reales:

FOV H real(°):

FOV V real(°):

Procesado:

DeepSkyStacker 3.3.2 (generación de la imagen TIF):

- Transformación de la Matriz de Bayer de los ficheros RAW mediante Interpolación Bilineal
- Apilado y suma de tomas de luz mediante el método Recortado Kappa-Sigma con Kappa=2 y 5 iteraciones
- Apilado de dark, flat y offset mediante Media
- Detección automática y eliminado de hot pixeles
- Umbral de detección de estrellas al 10%
- Alineado en modo automático

PixInsight LE (procesado de la imagen TIF generada con DSS):

- Ajuste del histograma (recorte, normalización y ajuste de los tonos medios)
- Extracción del modelo de fondo mediante ABE
- Eliminación del ruido en el canal verde mediante SCNR
- Ajustes de color, luminancia y saturación mediante curvas
- Tratamiento de estrellas mediante máscaras y reajuste del color
- Reducción del ruido de medianas y grandes estructuras mediante SGBNR

GIMP 2.8:

- Recorte y retocado final de los niveles en el canal RGB
- Dibujo de las líneas de las constelaciones

Microsoft GIFAnimator:

- Creación de la animación

Comentarios:

Superficie: 722 grados cuadrados (posición 19)
Totalmente visible desde 70 grados N hasta 36 grados S

Reg: 617 - 9

And_15-08-15

(1) SQM: Calidad del cielo medida en unidades mag/arcs2 con el equipo SQM-L de unihedron (S/D significa sin datos)

(2) Róptica es la resolución en segundos de arco por pixel obtenida exclusivamente con el sistema óptico (telescopio + barlow/reductor + ocular + objetivo), sin contar con el recorte digital de la imagen durante su procesado

(3) Focal eq (mm) es la focal que se requeriría para obtener los aumentos y el campo de la foto con una cámara reflex de 35 mm